

# AIプログラミング入門以前 ～大富豪で行きましょう編～

## 概要

トランプゲームの定番である大富豪（大貧民）の手札の出し方を題材に、人工知能（AI）プログラミングの入門までを理解・体験できます。完成させた大富豪のプログラムは持ち帰って遊ぶことができます。



## 対象

- 普段パソコンを使っているけれど、プログラミングは未経験または初心者という方
- AIプログラミングに興味はあるけれど、難しそうな言葉の響きにやる前からくじけそうな方

## 担当教員

知能工学専攻 岩田 一貴

## 開催日時・場所・目次

- 開催日時
  - 8月1日（月）、2日（火）、3日（水）の13時～17時
  - 3日とも参加してください
- 場所  
広島市立大学
- 目次
  - ① まずは遊んでみよう
  - ② 手札の出し方を手順化する：疑似コードの作成
  - ③ 数理モデルってなんじゃらほい
  - ④ 手札の出し方をプログラミングする
  - ⑤ 見た目にもこだわるべし：アバターの作成とデッキの配色
  - ⑥ 完成したら遊んでみよう
  - ⑦ AIプログラミングに向けて：今後の展望
  - ⑧ 私のAIがどれだけ優秀か調べてみよう

